

Maestría en Ingeniería en Automatización de Procesos Industriales

Título

Automatización de granjas verticales para edificios arcológicos

Autor

David Cruz Reyes

Contribuyente

Juan Antonio Arizaga Silva Eduardo Molina Gayosso Luis Ignacio Olivos Pérez

Septiembre-Diciembre 2012



"AUTOMATIZACIÓN DE GRANJAS VERTICALES PARA EDIFICIOS ARCOLÓGICOS"

David Cruz Reyes, Juan Antonio Arizaga Silva, Eduardo Molina Gayosso, Luis Ignacio Olivos Pérez Univerisdad Politécnica de Puebla

3er Carril del Ejido "Serrano" S/n San Mateo Cuanalá

dave_crz@hotmail.com, arizaga@gmail.com, meduardo71@hotmail.com, liop2002@yahoo.com.mx

Introducción

A partir del 2004, aproximadamente 800 milliones de hectáreas son usadas para la producción de alimentos, esto representa un 85% de fa tierra fertil mundial. Por esto en la agricultura es importante contar con nuevas técnicas de producción que nos permitan agilizarias sin depender de factores como el cambio climático. [1][2] Las granjas verticales permiten optimizar el trabajo de hortalizas y el aprovechamiento de espacios, aumentar la cantidad y calidad de la producción en una relación cosecha espacio, disminuir la mano de obra, evitar la utilización de fertilizantes artificiales, así como reducir la cantidad de patógenos en cultivos y enfermedades causarias por alimentos contaminados.

Objetivos

General

Automatizar una granja vertical para un edificio arcològico que permita controlar el movimiento de las parcelas y temperatura así como el monitoreo de humedad

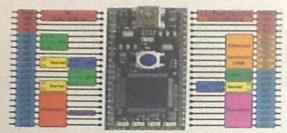
Específicos

- Construir un sistema de parcelas verticales "motorizado"
- · Diseño de sistemas de sensado:
 - Sensor de temperatura.
 - Sensor de humedad.
- Implementar el sistema de luces para la regulación de temperatura.
- Desarrollar el sistema de control de movimiento de las parcetas.

Resultados

Sistema de sensado

El sistema se realizó con la tarjeta de desarrollo mbed basada en el microcontrolador NXPLPC1768



en el ARM Cortex-M3 que opera a una velocidad de 96MHz con 512K bytes de memoria flash y 64Kb de RAM. (ARM Ltd.)

El NXPLPC1768 esta basado

Figura 1. Interfaces de la tarjeta

En la etapa inicial se realizaron pruebas con el sensor, el cual mostraba los datos obtenidos en una pantalla LCD de 16x2 el cual realizaba adquisición cada 10 segundos, esto se puede observar en la figura 2

En la etapa final la adquisición de los datos se realizaba cada minuto y estos se almacenan en un host el cual contiene un entorno gráfico amigable con el usuario el cual nos permite observar la temperatura y humedad relativa.



Figura 2. Información en LCD

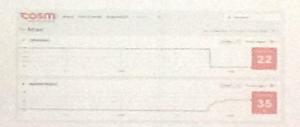


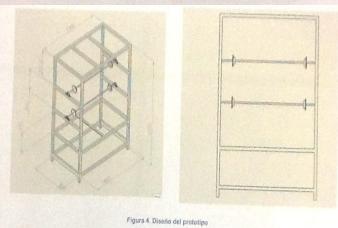
Figura 3. Gréfica de temperatura y homedad.

Prototipo Granja Vertical

El prototipo se diseñó en un software de dibujo (solidworks), el cual se puede apreciar en la figura 4.

Posteriormente se construyó de forma física con AR's de 1 ½ como se muestra en las siguientes imágenes.





Conclusiones

El desarrollo del prototipo se encuentra en un 60% y con las condiciones necesarias estará finalizado para inicios de mayo.

El sistema de sensado será sometido a pruebas en el invernadero localizado en la Universidad Politécnica de Puebla para corroborar la información que se tiene así como el funcionamiento del dispositivo, además de que será configurado para transmitir de manera inalámbrica.

Bibliografía

[1] ARM Ltd. (s.f.). ARM. The Architecture for the Digital World. Recuperado el 1 de abril de 2013, de

http://www.arm.com/products/processors/cortex-m/cortex-m3.php

[2] Despommier, Dickson. The Vertical Farm: Reducing the impact of agriculture on ecosystem functions and service.





"Este material se distribuye bajo los términos de la Licencia 2.5. de Creative Commons (CC BY-NC-ND 2.5 MX)".